

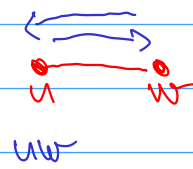
Start 11.15

končící množiny
vrcholů

Základní grafové algoritmy

$$G = (V, E)$$

$E \begin{cases} \text{neorientované} \\ E \subseteq \binom{V}{2} \{u, w\} \\ \text{orientované} \\ E \subseteq V \times V \end{cases}$



$$|V| = n$$

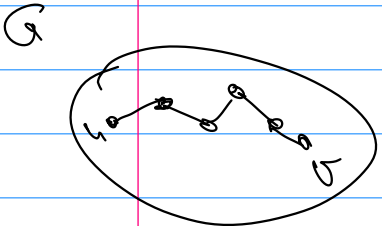
$$|E| = m$$

VEL: \swarrow *neighbors*
 $N(u) = \{u \in V : u \text{ je spojený s } u\}$
 $\text{deg}(u) = |N(u)|$

$(u, w) \in E$
 $u \rightarrow w$
 $u \in E$

$N^{\text{IN}}(u) = \{u \in V : u \text{ je spojený s } u\}$
 $N^{\text{OUT}}(u) = \{u \in V : u \text{ je spojený s } u\}$
 $\text{deg}^{\text{OUT}}(u) = |N^{\text{OUT}}(u)|$
 $\text{deg}^{\text{IN}}(u) = |N^{\text{IN}}(u)|$

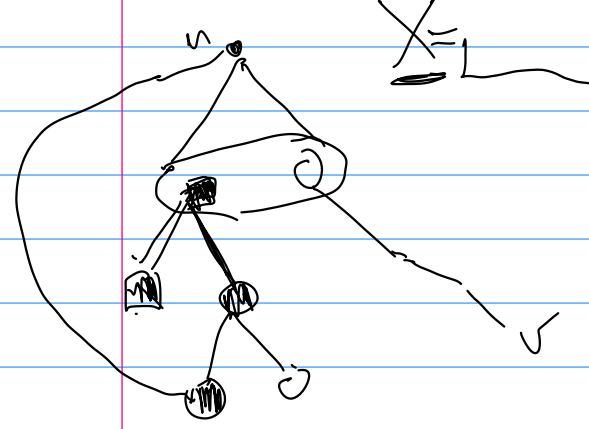
vstup $G = (V, E), u, v \in V$ (neorientovaný)
 otázka: " lze v grafu G se dostat z u do v "



\exists cesta v G z u do v ?

- N 1) $\forall e \in E \quad e \neq uv$? YES \rightarrow RETURN YES
- Y 2) $\text{deg}(u) > 0 \ \& \ \text{deg}(v) > 0$? NO \rightarrow RETURN NO

PROHLÉDÁVÁNÍ DO HLoubKY // DFS



```

označ u; vlož(X, u)
while TRUE
0) if X prázdno RETURN NO; else x := vrchol X
1) if x = v: RETURN YES
2) if  $\exists$  y neoznačený soused x:
   vlož(X, y)
   označ y
   else: odber(X, x)

```

DFS(x)
 označ x
 if x = v: RETURN YES
 for y soused:
 if y neoznačený: DFS(y)

DFS(u)

Depth first search: VSTUP $G=(V,E)$ orientovaný, $u \in V$

informace: $\uparrow \forall v \in V$, stav $\begin{cases} \text{nenalezený} \\ \text{otevřený} \\ \text{uzavřený} \end{cases}$ $\uparrow \forall v$: $\begin{cases} \text{in}(v)$: čas objevení v \\ $\text{out}(v)$: čas opuštění v \end{cases}

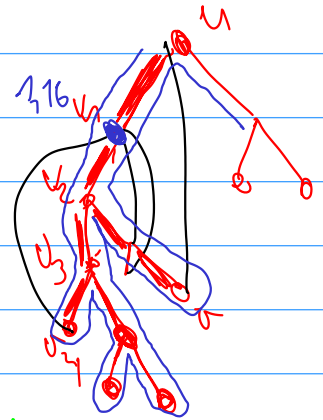
3) $T := \text{čas}$

DFS_INIT(G, u)

1) $\forall v \in V$: $\text{stav}(v) = \text{nenalezený}$
 $\text{in}(v) = \text{out}(v) = -1$

2) $T := 0$

3) DFS_RECURSIVE(u)



DFS_RECURSIVE(x):

1) $\text{stav}(x) := \text{otevřený}$

2) $T += 1$

3) $\text{in}(x) = T$

4) $\forall y \in N^{\text{out}}(x)$ IF

5) $\text{stav}(y) := \text{uzavřený}$

6) $T += 1$

7) $\text{out}(x) = T$

PAMĚT: $O(n)$

ČAS: $O(n \cdot n) = O(n^2)$

$\Omega(n+m)$, $O(n+m) \Rightarrow \Theta(n+m)$

$\text{stav}(y) = \text{uzavřený}$: DFS_RECURSIVE(y)

FAKT $> 99\%$ grafů na n vrcholech
 $m \approx 0.49 \cdot \binom{n}{2}$ hran

$\text{čas} = O(n + \sum_{x \in V} \text{deg}^{\text{out}}(x)) = O(n+m)$

Reálná grafů v reálné
 světě má $O(n^2)$ hran

DATA REPRESENTACE

grafů $G=(V,E)$

BUNO $V=\{1, \dots, n\}$

seznam sousedů: $\text{sousedé}[n]$

$\text{sousedé}[i] \rightarrow$ seznam sousedů j ži $ij \in E$
 $i \rightarrow j$

matice sousednosti

$A = \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$

$a_{ij} = \begin{cases} 1 & ij \in E \\ 0 & ij \notin E \end{cases}$

Lemna (konstancia):

1) DFS skótiči, a co má, v čase $O(n+m)$

2) DFS "najde" (označi) právě ty vrcholy w : t.j. z u do w vede cesta

Dk (2): " \Rightarrow " indukci dle T :

$T=1$: $u \rightarrow y \in N^+(u)$

$T \geq 2$: y se označil
 $(x) \rightarrow y \in N^+(x)$

z algoritmu víme, že x označujeme

a z indukce víme, že $u \rightarrow x$ vede cesta

$u \rightarrow x \rightarrow y$

Lemna: když z $u \rightarrow x$ vede cesta $x \rightarrow y$ vede cesta
tak $u \rightarrow y$ vede cesta

$\Leftarrow \exists w$ t.j. z $u \rightarrow w$ vede cesta, ale $\text{step}(w)$
je nenalezený na konci DFS

tak vyberme w_0 ze všech takových w že vzdálenost
 $u \rightarrow w_0$ je nejkratší

P nejkratší cesta z $u \rightarrow w_0$ $u \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_k \rightarrow w_0$

v_1 byl označen DFS, jinak spor s volbou w_0
podíváme se na volání DFS_RECURSIVE(v_1),
o něm speciálně zavoláno DFS_RECURSIVE(w_0),
ale to je špatně neboť v_1 označilo w_0

Hledání mostů (manový řez velikosti 1)

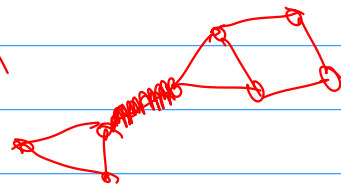
G neorientovaný, (V, E) , #komponent souvislosti = k

DEF: $e \in E$ je most pokud $G - e = (V, E \setminus \{e\})$

ma' $> k$ komponent souvislosti
($k+1$)

$G \ni L$: algoritmus na hledání mostů

$$O(m(n+m)) = O(nm + m^2)$$



$\exists v, u \in V$ z. $uv \in E$

ale existuje právě jedna cesta z u do v

BTW $uv \in E$ & existuje další cesta \uparrow $u \rightarrow v$

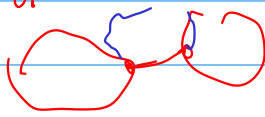
$\Rightarrow uv \xrightarrow{P} v$ jsou cyklus v G



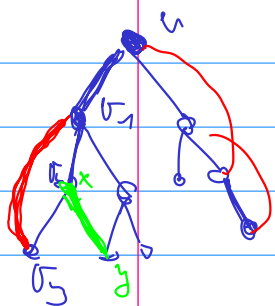
uv je most \Leftrightarrow neexistuje kružnice v G obsahující uv

Dle: " \Rightarrow " \exists existuje kružnice v G obsahující uv

ale pak v $G - uv$ existuje cesta z u do v



" \Leftarrow " kružnici obsahující uv , $k \in G - uv$ ma' stejný #komponent jako G , speciálně uv není most



|| stromové hrany

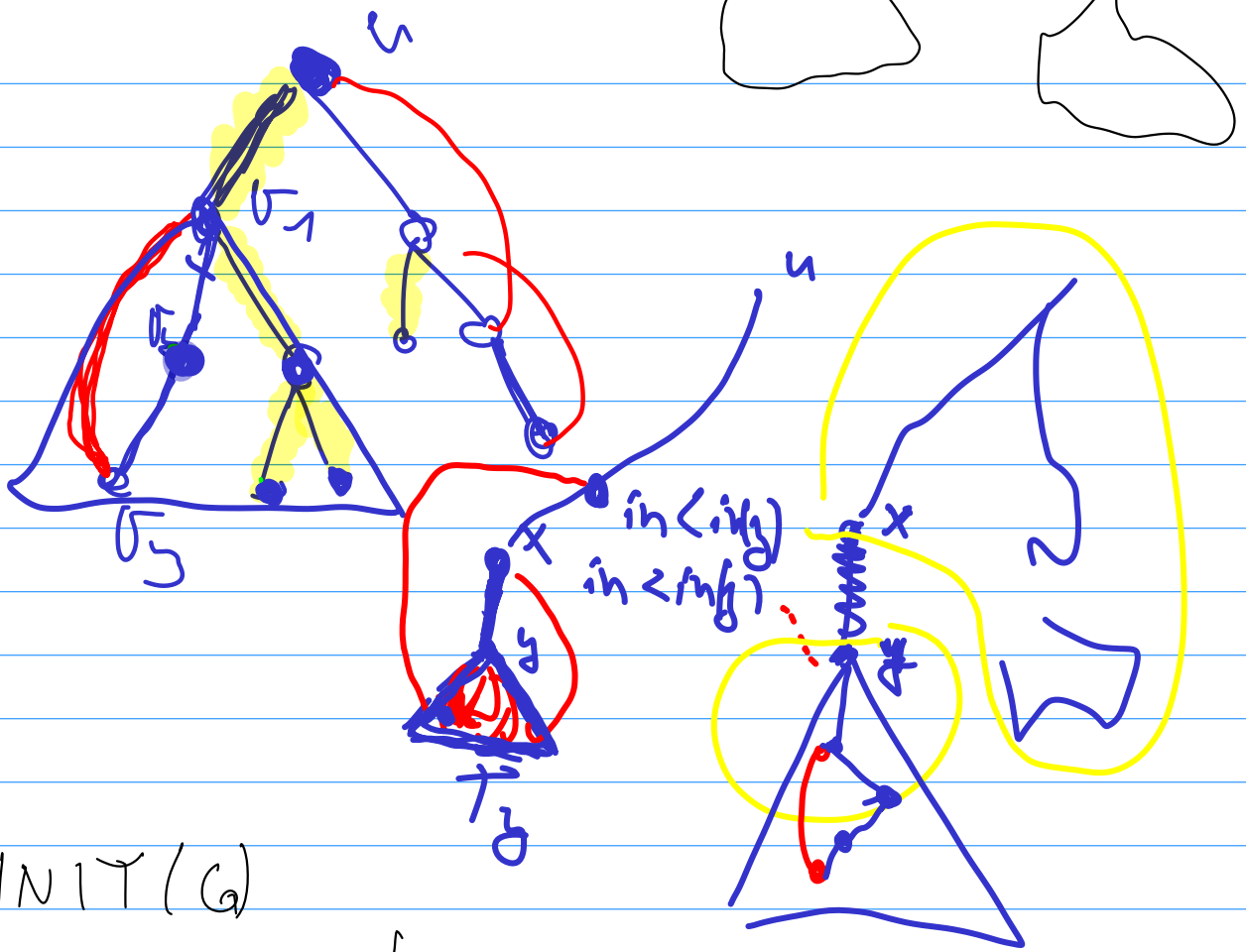
|| špatné

ZELENÁ NE $x \rightsquigarrow y$
 $out(x) < in(y)$

$x, y \in E$
 $in(x) < in(y) < out(y) < out(x)$

uv špatné nejsou nikdy most

in
out



MOST_INIT(G)

- 1) $\forall v \in V$: $star(v) = \text{nenavazeny}$
 $in(v) = out(v) = -1$
 $low(v) = +\infty$
- 2) $T := 0$

$\Theta(n + m)$

- 3) $\forall u \in V$, if $star(u) = \text{nenavazeny}$: **MOST_RECURSIVE**(u, \emptyset)

MOST_RECURSIVE(x, otec)

- 1) $star(x) := \text{otaviem}$
- 2) $T += 1$
- 3) $in(x) = T$

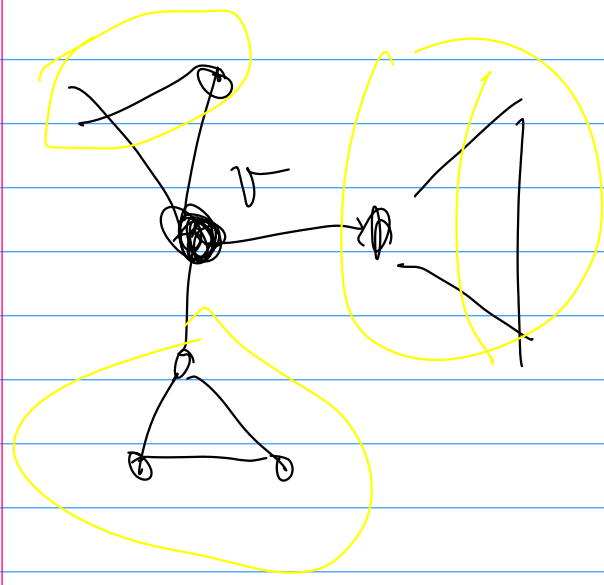
- 4) $\forall y \in N(x) \setminus \{otec\}$: IF $star(y) = \text{nenavazeny}$: **MOST_RECURSIVE**(y, x)
 $LOW(x) = \min(LOW(x), LOW(y))$
 IF $LOW(y) > in(x)$, xy most
ELSE: $LOW(x) := \min(LOW(x), in(y))$

- 5) $star(x) := \text{uzavriem}$
- 6) $T += 1$
- 7) $out(x) = T$

DEV:

Artikulare grafen $G = (V, E)$

$v \in V$ f. Σ . $G \rightarrow v$ ma' m'cl
komponent sonvisibla' ne \bar{z} G



Alg ma' gypsim' us'eh
artikulare' v G u' e'as $\Theta(m+n)$