

# Dijkstra algoritmus

input:  $G = (V, E, w)$ ,  $u \in V$

output:  $d(x) \forall x \in V$

$\forall x: d(x) = \infty$

$z(x) = \text{NEPROBĚRANÝ}$

$d(u) = 0$        $p(u) := \emptyset$

while  $H_i > \emptyset$ :

$(v, \sigma) := \text{extract\_min}(H)$

$\forall vx \in E$ : IF  $d(x) > d(v) + w(v, x)$ :

• IF  $d(x) = \infty$  insert  $(H, (\infty, x))$   
 $\text{index}[x] = H_i$

**HALDA s f prvky**  
 $\text{EXTRACT\_MIN}$   $\text{UPDATE}$   $\text{INSERT}$   
 $H_1, H_2, H_3 = O(\log n)$

$d(x) := d(v) + w(v, x)$        $p(x) := \sigma$   
 heap-decrease  $(H, H_i, d(x))$

$\Theta(n \cdot T_H^{\text{EXTRACT\_MIN}} + n \cdot T_H^{\text{UPDATE}} + n)$

$\Theta(\log n (n+m))$

$d(x)$  nikdy neroste,  $d(x) \geq 0$

PAMĚT:  $\Theta(n)$       ČAS:  $\Theta(n^2 + m)$   
 $\Theta((n+m) \log n)$        $\Theta(n^2)$

de'ka nejkrat  
 važ. cesty z  $u \rightarrow x$

heap\_insert  $(H, (\infty, u))$   
 $\text{index}(u) := 1$

# Heap / Halda

- 1) zobrazení binární strom s L a P symetrem u každého vrcholu
- 2)  $h(v) \in \mathbb{N}$ : hloubka  $\equiv$  vzdálenost v odř.  $\uparrow$
- 3) hloubka  $H := \max_{v \in H} \text{hloubka } v$

**PRÁVIDLO 1 (TVAR):** všechny hladiny od 1 do (hloubka - 1) jsou plně vyplněné & poslední hloubka vždy završena zleva

**PRÁVIDLO 2 (UPOŘÁDÁNÍ):**  $o, s \in H$  k-2.

$o$  otcem  $s \equiv s$  symetrem  $\ominus$

$$H(o) \leq H(s)$$

REPREZENTACE  $H$  má (nejvýš)  $t$  vrcholů tak pole  $a$   $\mathbb{Z}$  prořídí  $H$

t.č. na  $i$ -t<sup>o</sup> pozici  $H$  uloží hodnotu

vrcholu  $j$   $\uparrow$   $1$ -t<sup>o</sup> hladiny pro  $i = 2^j + (j-1)$

$$p = \lfloor \log_2 i \rfloor$$

$$\text{otec}(v_i) = \lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor = \lfloor \frac{i}{2} \rfloor$$

$$\text{syn}_L(\sigma_i) = 2i \quad \text{syn}_R(\sigma_i) = 2i+1$$

$H = \text{pole hodnot}$

$H_i := \text{počet produktů} = Q$

heap\_extractmin(H)

min := H[1]

H[1] := H[H\_i], H\_i := H\_i - 1

j := 1

while j ≤ H\_i :

if min(H[2j], H[2j+1]) < H[j] :

if H[2j] < H[2j+1] : j := 2j

else : j := 2j + 1

swap  
swap

hodnot  
index

swap H[j], H[⌊ $\frac{j}{2}$ ⌋]

else : break

return min

⊙ (log Q)

heap\_insert( $H, x$ )

$H_i := H_i + 1$

$H[H_i] := x$

$j := H_i$

while ( $j \geq 2$ ):

if  $H[\lfloor j/2 \rfloor] > H[j]$ :

swap( $H[\lfloor j/2 \rfloor], H[j]$ )

$j := \lfloor j/2 \rfloor$

else: break

$H_i := H_i + 1$

$H[H_i] := +\infty$

heap\_decrease( $H, H_i, x$ )

heap\_decrease( $H, j, x$ ):

$H[j] := x$

while  $j \geq 2$ :

if  $H[\lfloor j/2 \rfloor] > H[j]$ :

swap( $H[\lfloor j/2 \rfloor], H[j]$ )

$j := \lfloor j/2 \rfloor$

else: break

Minimální kostra (váženého) grafu

$$G = (V, E, w) \quad w: E \rightarrow \mathbb{R}$$


Bližně graf neorientovaný

$T \subseteq G$  je kostra (spanning tree) <sup>forest</sup>

Pokud  $T$  je strom a  $V(T) = V(G)$

pro  $G$  souvislý

Pokud  $G$  nespojitý, tak kostra  $G$   
Lbud sjednocení koster komp. souvislosti  $G$

 kostra  $T$  grafu  $G$  má  $n - k$  hran  
 $k$  je # komponent  $G$

minimální kostra  $G = (V, E, w)$

kostra  $T$  k.z.  $\min_{T \text{ kostra}} w(T) = w(T)$

$$\text{kde } w(T) := \sum_{f \in E(T)} w(f)$$

Když  $T$  je min. kostra  $G=(V,E,w)$

tak  $T$  je min. kostra  $G'=(V,E,w')$

$$\text{pro } w'(e) = w(e) + c \\ \forall e \in E$$

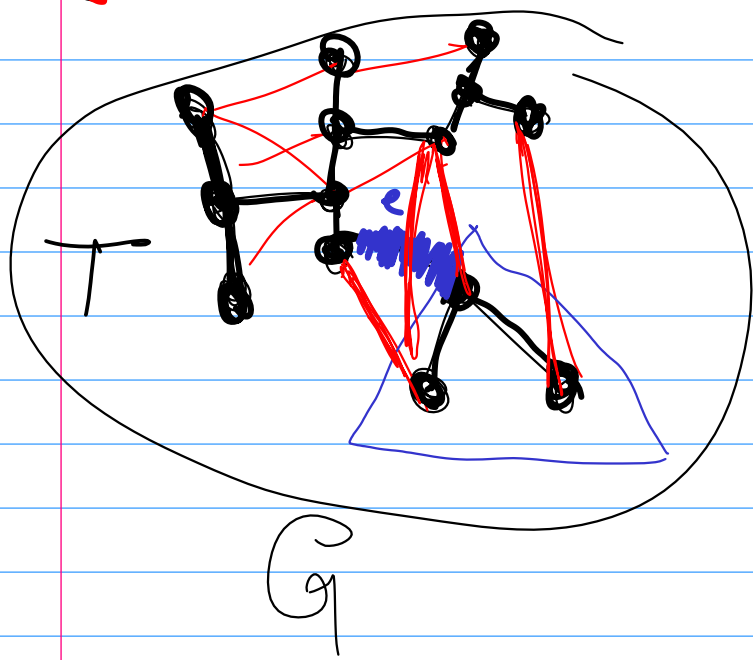
Algoritmus (Jarník, Prim's algorithm, Dijkstra)

Lemma (ŘEŠ): Necht  $T$  je nějaká min. kostra

$G$ ,  $e \in E(T)$  a  $U$  a  $V$  - li komponenty

$C_1$  a  $C_2$  v  $T - e$  a libovolnou

$f \in E(G)$  spojuje  $C_1$  a  $C_2$



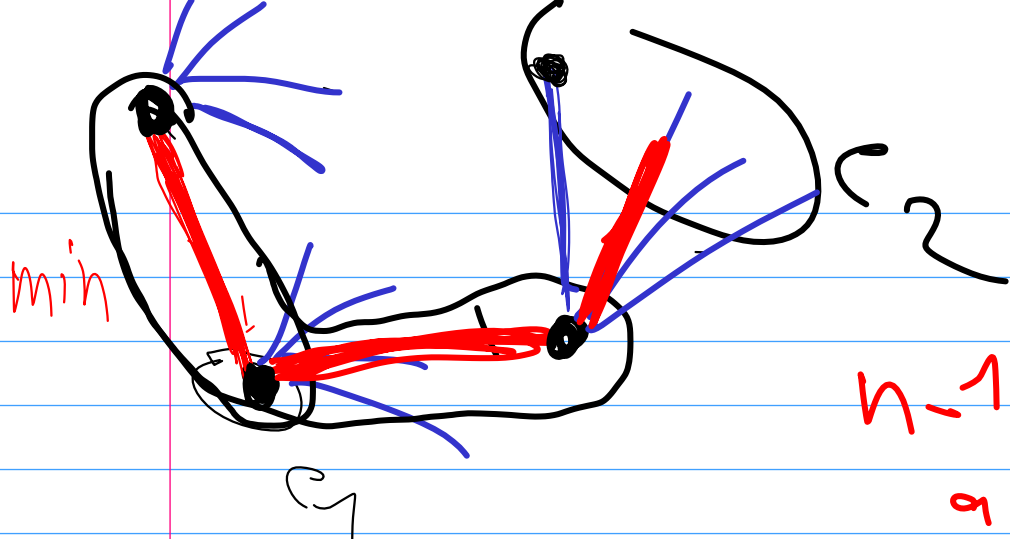
tak  $w(f) \geq w(e)$

Dě: pro spou  $w(f) < w(e)$

tak  $T' := T - e + f$

kostra s lepší

váhou  $\downarrow$



$n-1$  hran  $v$   
acyklickým  $T$   
 $\Rightarrow T$  strom  
je minimální

Z Lemmatu  $T$  je minimální

Bůho  $G$  je souvislý jinak najdi komponenty přes DFS a pusť na komponentu

$$W: E \rightarrow \mathbb{R}$$

$$W^{ID} := E \rightarrow (w(e), \text{identifikátor})$$

$W^{ID}$  porovnávatelné lexikograficky

Bůho

PŘEDPOKLÁDÁME  $W^{ID}$  prostě

$(V, E, w)$

ALG vstup:  $G$ , vystup:  $T$  min kostka

$\forall v: star(v) := \text{min}$  (aka  $v \in C_2$ )

$h(v) := +\infty$

$p(v) := \emptyset$

$H$  s sebou  
 $h(x)$

$v_0 := \text{lib}$  vrchol

$T := \{v_0\}$

$star(v_0) := \text{source}; h(v_0) := \emptyset$

vrchol se  
 $star = \text{source}$

while  $\exists \text{source}'$

$u := \text{vrchol}$  s  $\min h(x) \& star(x) = \text{source}$

$star(u) = \emptyset$  kostka

$\forall p(u) \neq \emptyset$ : přidej vrchol  $u$  do  $T$   
hran  $\{u, p(u)\}$

pro všechny hrany  $ux$ :

if  $star(x) = \text{min}$ :  $star(x) = \text{source}$

if  $h(x) > w(ux)$ :  $h(x) := w(ux)$   
 $p(x) := u$

Return  $T$

CAS:  $\Theta(n^2)$

PARAMET:  $\Theta(n)$

CAS:  $\Theta(m \cdot \log n)$



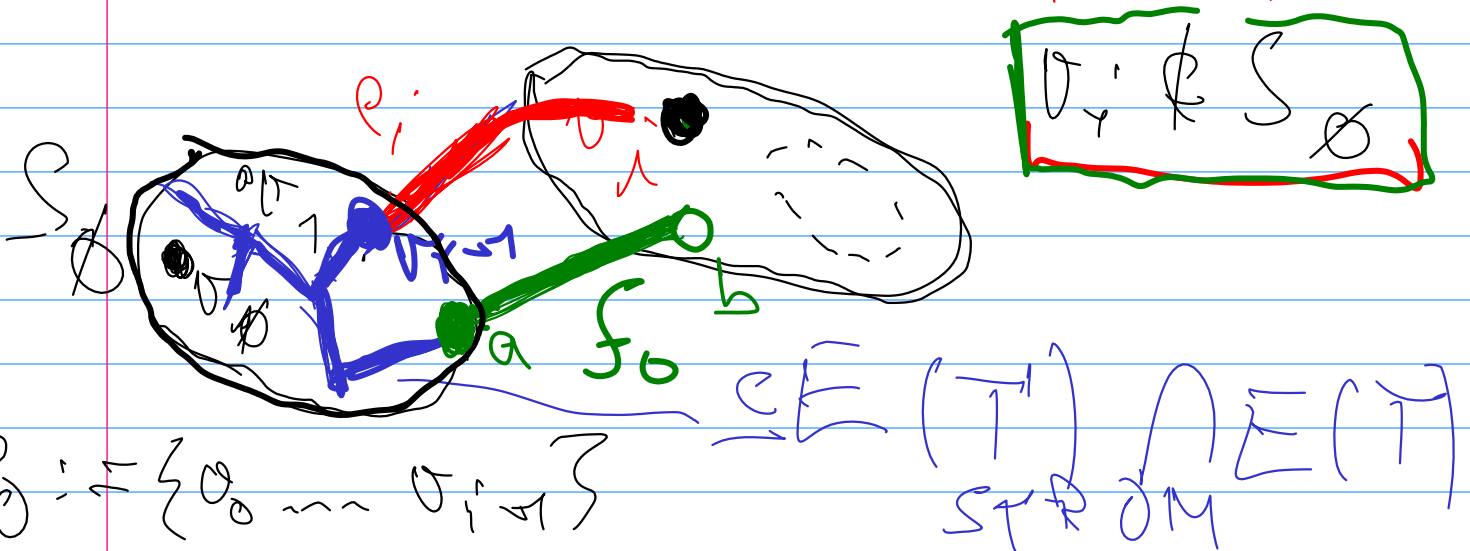
Věta: Jarníkova alg vrátí MST

Dů: necht'  $v_0, \dots, v_{n-1}$  je pořadí  
 vrcholů přidávaných do  $T$  v ALG  
 hraný

necht'  $T'$  je MST grafu  $G$

$$w(T') < w(T)$$

$i := \min \{ i \text{ t.j. } e_i \notin T' \}$



$$a \in S_0 \in \{v_0, \dots, v_{i-1}\}$$

$b$  je soused  $a$  case  $(i-1)$

Prát om  $h(b) = w(f_0) < w(e_i) = h(a)$

$f_0 := \text{hvana } T^{-1} \text{ spajnici } S_0 \text{ a } V_{S_0}$

$$w(A) > w(\varphi_i)$$

$$T'' = T^{-1} \circ f_0 \circ T$$

$$w(T'') < w(T^{-1}) \quad \downarrow \text{min}$$

$$w(f_0) < w(\varphi_i)$$

$\rightarrow$  TO JE SPOR S

JAK NIK ALG V KROCE

(1)

WY  
WY  
WY